



CODING CON BLUE-BOT

A cura della classe 5[^]C
a.s. 2019-20



GIOCHIAMO CON I PERCORSI...

Per comunicare con il computer occorre conoscere un particolare **codice** di comunicazione, il “linguaggio di programmazione”.

Programmare significa dare istruzioni a un computer affinché svolga un preciso compito.

Per un programmatore la vera sfida è usare il codice nel modo più semplice e veloce possibile.

Proviamo...



Quanti comandi
occorrono per andare
dalla casella A-1
alla casella F-6?

Ogni gruppo ha
risposto: 10 comandi...



...poi abbiamo provato a
programmare la nostra Blue-bot
e ci siamo accorti che ne
occorrono 11...
Nessuno aveva considerato il
comando "gira a sinistra".

Così abbiamo
ripassato gli angoli...



Gira ...
una volta destra → ruota di 90°
e crea un angolo retto
... e per formare un angolo piatto,
quante volte devo ruotare a
destra?
... e per l'angolo giro?



Vale anche se ruotiamo a
sinistra?
Proviamo...

E ora divertiamoci a programmare un percorso da “dettare” agli altri gruppi e verificiamo se la nostra programmazione è corretta..



